

PLANO DE FORMAÇÃO - CURSOS PROFISSIONAIS

Ciclo de Formação 2026-2029

Curso Profissional de: Técnico/a de Multimédia

Área de Educação e Formação: 213 - Audiovisuais e Produção dos Media

Nível de Qualificação do CNQ: 4

		Disciplinas / Unidades de Formação de Curta Duração	Horas de Formação				Pontos de Crédito
			1º Ano	2º Ano	3º Ano	Total	
C. Sociocultural	C. Cidadania e Desenvolvimento *	Português	105	108	107	320	
		Língua Estrangeira I: Inglês	76	72	72	220	
		Área de Integração	72	76	72	220	
		Tecnologias Informação e Comunicação	100	0	0	100	
		Educação Física	70	70	0	140	
		Sub-total	423	326	251	1000	
C. Científica		História da Cultura e das Artes	100	100	0	200	
		Matemática	75	75	50	200	
		Física	50	50	0	100	
		Sub-total	225	225	50	500	
Componente Tecnológica	Laboratório de Competênci	UC00033 - Comunicar e interagir em contexto profissional	0	0	50	50	4.5
		Sub-total	0	0	50	50	4.5
	Sistemas de Informação	UC02629 - Instalar e configurar sistemas operativos	50	0	0	50	4.5
		UC02285 - Conceber o design para páginas web	25	0	0	25	2.25
		UC00245 - Desenvolver algoritmos	25	0	0	25	2.25
		UC02634 - Criar páginas para a web em hipertexto	0	25	0	25	2.25
		UC02635 - Criar um website com recurso a um sistema de gestão de conteúdos	0	0	50	50	4.5
		UC02636 - Implementar princípios de acessibilidade e inclusão na arquitetura multimédia	0	0	25	25	2.25
		UC00623 - Programar com sistemas de Inteligência Artificial	0	0	25	25	2.25
		Sub-total	100	25	100	225	15.75
	Design, Comunicação e Audiovisuais	UC02258 - Implementar os princípios do design de comunicação	25	0	0	25	2.5
		UC02233 - Produzir vídeos	25	0	0	25	4.5
		UC02630 - Captar e editar som	25	0	0	25	2.5
		UC02642 - Conceber plano de comunicação	0	50	0	50	2.5
		UC02632 - Criar um guião audiovisual	0	25	0	25	2.5
		UC02199 - Elaborar storyboard	0	25	0	25	2.5
		UC02633 - Editar vídeo	0	50	0	50	4.5
		UC02276 - Criar projetos gráficos de comunicação e publicidade	0	0	25	25	2.5
		UC02638 - Produzir conteúdos de realidade aumentada	0	0	25	25	2.5
		UC02639 - Criar narrativas transmedia de design imersivo e realidade virtual	0	0	50	50	4.5
		UC02242 - Executar e publicar animações para diferentes mídias e suportes	0	0	25	25	2.5
		Sub-total da disciplina	75	150	125	350	33.5
	Técnicas de Multimédia	UC02236 - Captar e tratar imagens digitais	25	0	0	25	2.25
		UC02140 - Editar imagens bitmap	25	0	0	25	2.25
		UC00504 - Produzir imagens bitmap para suportes digitais	25	0	0	25	2.25
		UC02208 - Editar imagens vetoriais	50	0	0	50	4.5
		UC02246 - Prototipar sistemas interativos	0	25	0	25	2.25
		UC02650 - Construir interfaces e animações interativas	0	25	0	25	2.25
		UC02249 - Conceber e executar layouts para aplicações multimédia interativas	0	50	0	50	4.5
		UC02631 - Conceber animações 2D	0	50	0	50	4.5
		UC02209 - Editar e animar em 3D	0	50	0	50	2.25
		UC02637 - Criar e programar jogos simples	0	0	25	25	2.25
		UC02646 - Desenvolver aplicações móveis (no-code)	0	0	25	25	2.25
		Sub-total da disciplina	125	200	50	375	31.5
	Projeto e Produçã	UC02640 - Gerir um projeto multimédia	0	0	25	25	2.25
		UC02641 - Implementar um projeto multimédia	0	0	50	50	4.5
Sub-total da disciplina		0	0	75	75	6.75	
	Sub-total Componente Tecnológica (UFCD)	300	375	400	1075	92	
	Formação em Contexto de Trabalho	140	140	320	600		
	Sub-total Componente Tecnológica (FCT)	140	140	320	600	20	
		Educação Moral e Religiosa***	27	27	27	81	
		Total Créditos Ano/Curso					182
		Total Horas Ano/Curso	1115	1093	1048	3256	

*Componente desenvolvida com o contributo de disciplinas e componentes de formação

** UC Opcional

*** oferta obrigatória e frequência facultativa